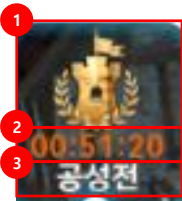
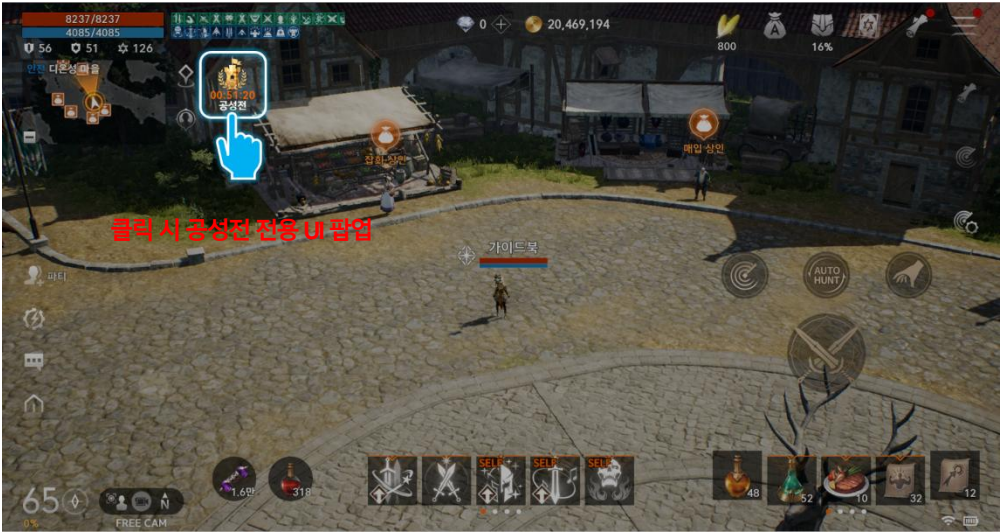


ProjectL_길드 공성전 시스템

공성전용HUD

공성전 전용 HUD

- 해당 HUD는 공성전 준비 시간에 맞춰 모든 유저에게 팝업된다.
- 공성전 준비부터 종료까지 해당 HUD가 항상 유지된다.



번호	항목	설명
1	공성 마크	공성전의 상징이 되는 마크 표시
2	공성 단계 남은 시간	현재 공성 단계의 남은 시간을 표시
3	공성 단계 안내	현재 진행 중인 공성전 단계를 표기 공성전 준비 - 공성전 전투 - 공성전 종료 (종료 시에는 해당 HUD 나오지 않음)



공성전 전용 HUD - 이동

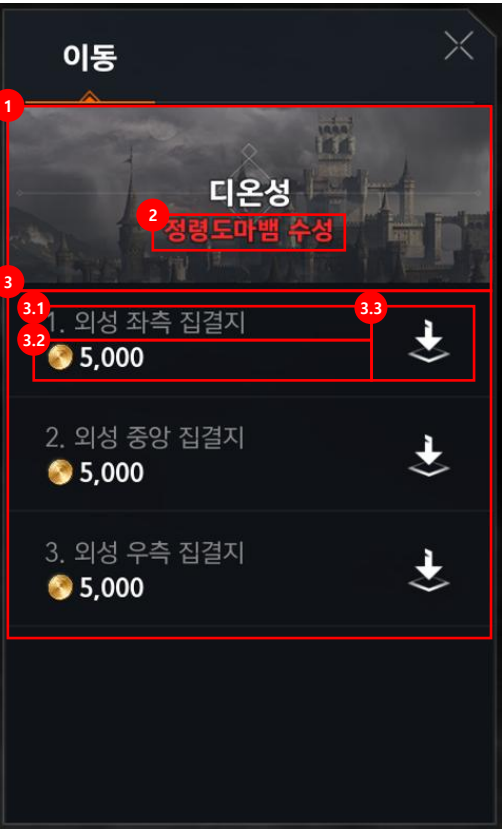
- HUD 클릭 시 해당 UI가 팝업된다.



번호	항목	설명
1	이동 탭	공성전 텔레포트를 할 수 있는 리스트 탭 - 공성전 선포 또는 용병 참가 시 해당 탭 활성화
2	진영 탭	공성전 참여를 선포한 길드 리스트를 확인할 수 있는 탭 - 공성전에 참여한 길드의 경우 피아식별 기능 활성화
3	선포 탭	공성 참여를 위한 공성 선포 / 용병 관련 기능이 있는 탭
4	기능 리스트	1~3번 선택된 탭에 따라 리스트가 해당 영역이 변경
5	단계 및 시간 표시	공성전의 현재 단계와 남은 시간을 표시
6	피아식별 간편 설정	피아 식별과 관련된 3개의 옵션을 간편하게 On/Off 할 수 있다. - 3개 모두 게임 옵션 설정 값 기능과 동일 - 해당 설정 변경 시 게임 옵션 내 동일한 옵션 또한 함께 적용된다.

공성전 전용 HUD - 이동 탭 세부

- 이동 탭 클릭 시 공성전 전용 텔레포트에 대한 리스트 및 이동을 할 수 있다.



번호	항목	설명
1	성 이미지 및 이름	해당 성의 성 이름과 이미지 표시
2	수성 상태	현재 수성 중인 길드 이름 표시
3	텔레포트 리스트	텔레포트 할 수 있는
3.1	텔레포트 이름	해당 텔레포트의 이름 표시
3.2	텔레포트 가격	텔레포트 시 소비되는 골드량 표시
3.3	텔레포트 버튼	버튼 클릭 시 해당 위치로 이동 (별도 팝업 없음)

공성전 전용 HUD - 진영 탭 세부

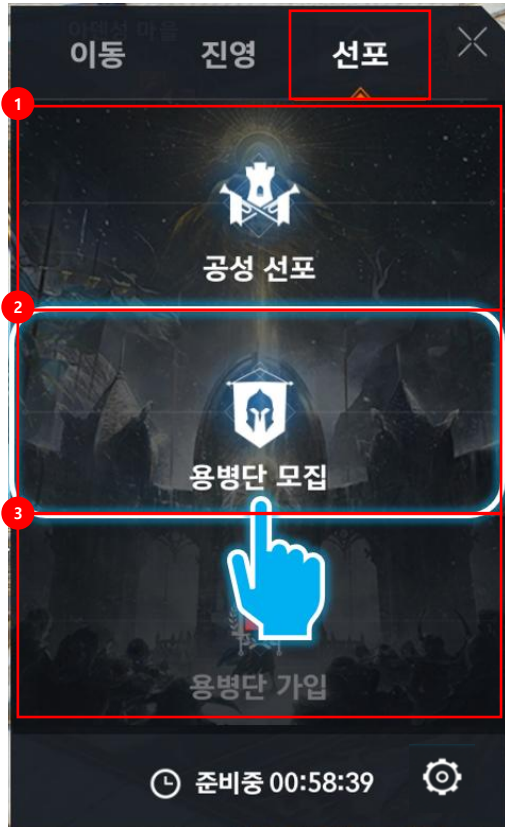
- 전용 탭 클릭 시 현재 공성을 선포한 길드 리스트를 확인할 수 있다.
- 공성을 선포한 길드인 경우 아군과 적군 (피하 식별) 을 선택할 수 있다.



번호	항목	설명
1	길드 검색창	길드 이름 작성 후 돋보기 버튼 클릭 시 아래 리스트에 표시 (다른 검색 기능과 동일해도 무관) - 검색한 이름이 없는 경우 리스트에 '검색한 길드가 없습니다.' 표시
2	길드 리스트	현재 공성 선포한 길드 리스트 - 자신의 길드까지 확인할 수 있으며, 자신 길드는 2.2 표시 없음
2.1	길드명 및 마크	공성 선포한 길드의 마크와 이름 표시
2.2	피아식별 버튼	아군과 적군을 변경할 수 있는 버튼 (길드 마스터만 변경 가능) - 클릭 시 아군과 적군을 번갈아 가며 변경된다. (현재 보여지는 상태가 기준) - 해당 버튼 클릭에 따라 자신 길드 인원 전체의 피아식별도 함께 변경된다. - 이미 길드에 우호인 길드는 아군으로 고정되며, 변경할 수 없다. (클릭 시 '우호인 길드는 변경할 수 없습니다' 시스템 메시지) - 이미 길드에 적대인 길드는 적군으로 고정되며, 변경할 수 없다. (클릭 시 '적대인 길드는 변경할 수 없습니다' 시스템 메시지)

공성전 전용 HUD - 선포 탭 세부

- 선포 탭에서 공성 참가(선포)와 용병단과 관련된 기능을 사용할 수 있다.



번호	항목	설명
1	공성 선포 버튼	현재 참가할 수 있는 공성 리스트를 확인할 수 있다.
2	용병단 모집 버튼	용병단 모집을 할 수 있다. - 아래 조건에 따라 비활성화 1) 길드가 없는 경우 2) 길드 직급이 마스터가 아닌 경우 3) 길드가 공성 선포 상태가 아닌 경우
3	용병단 가입 버튼	현재 모집 중인 용병단 리스트를 확인할 수 있다. - 아래 조건에 따라 비활성화 1) 캐릭터 레벨이 50레벨 미만인 경우 2) 자신이 소속된 길드가 공성 선포 상태인 경우 3) 이미 소속된 용병단이 있는 경우

공성전 전용 HUD - 선포 - 공성 선포

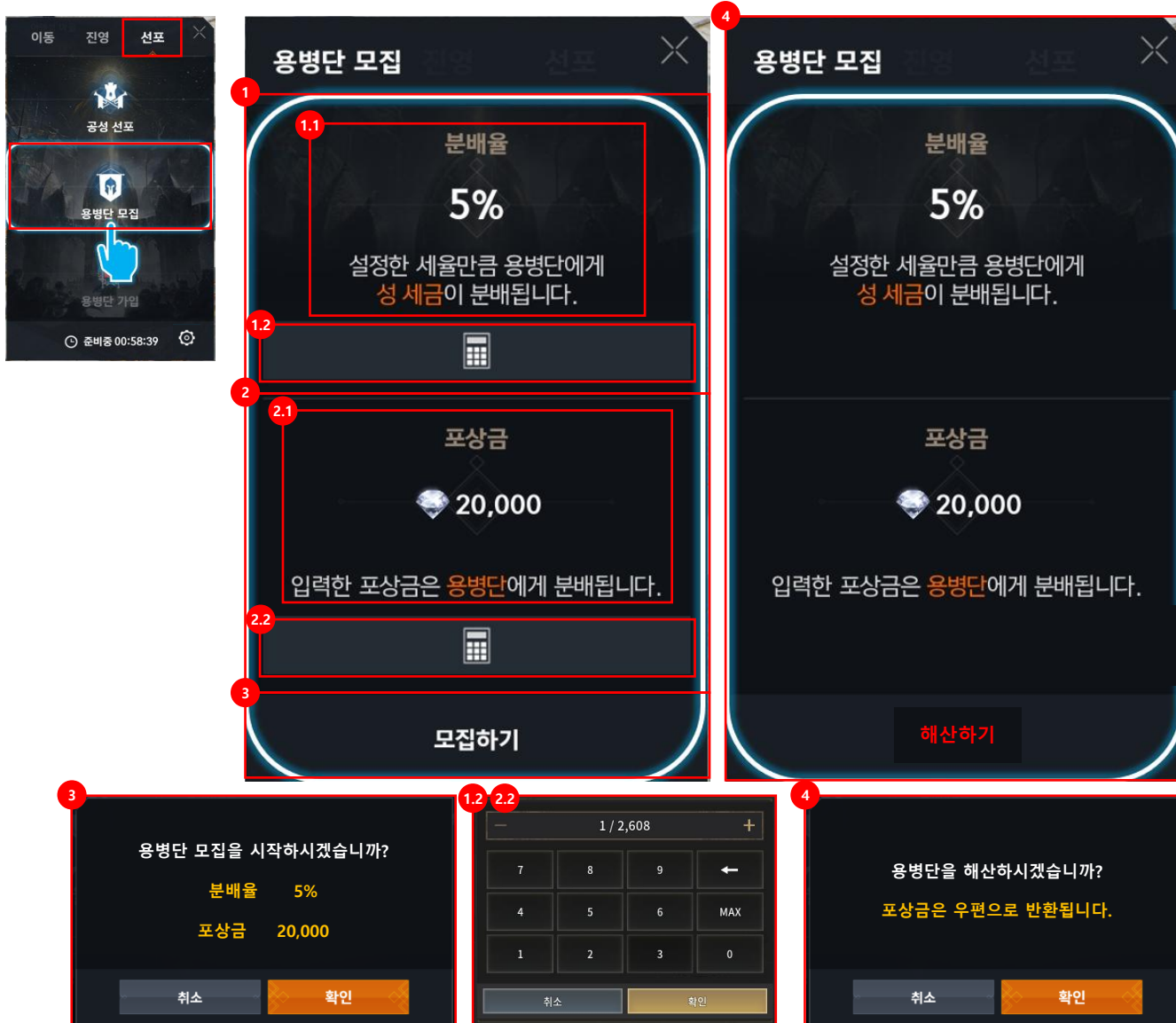
- 현재 진행 중인 공성 리스트와 선포를 진행할 수 있다.



번호	항목	설명
1	공성 선포 버튼	선택된 성에 공성을 선포할 수 있다. (클릭 시 추가 팝업 안내) - 아래 경우 버튼 비활성화 1) 길드가 없는 경우 2) 길드 마스트 직급이 아닌 경우 3) 길드 레벨이 5미만인 경우 ※ 차후 공성전 성 콘텐츠 추가 시 리스트화 될 수 있습니다.
1.1	공성 선포 비용	공성 선포 시 소모되는 골드 표시 - 골드는 신청하는 마스터의 개인 인벤토리에서 차감
2	공성 선포 취소 버튼	선택된 성에 공성 선포를 취소할 수 있다. (클릭 시 추가 팝업 안내) - 1번에서 공성 선포를 한 이후 변경된 상태 ※ 차후 공성전 성 콘텐츠 추가 시 리스트화 될 수 있습니다.
3	공성 선포 안내	'마스터가 공성 선포를 할 수 있습니다.' 문구 안내

공성전 전용 HUD - 선포 - 용병단 모집

- 현재 진행 중인 공성 리스트와 선포를 진행할 수 있다.



번호	항목	설명
1	분배율	
1.1	분배율 안내 및 설정 값	공성 승리 시 지급되는 용병 세금 분배를 설정할 수 있다. - 공성 시작 시 집계된 성 세금의 일정 % 설정 - 분배율은 1.2의 설정된 값에 따라 변동된다.
1.2	분배율 설정 버튼	분배율을 조정할 수 있는 입력 패널이 팝업된다. - 최대 10% 까지 입력할 수 있으며, 1 단위로 조정할 수 있다. (소수점 불가)
2	포상금	
2.1	포상금 안내 및 설정 값	공성 승리 시 지급되는 용병 포상을 설정할 수 있다. - 최소 100 다이아, 최대 용병 모집을 신청하는 마스터가 보유한 다이아 만큼 설정할 수 있다. - 용병단 모집을 신청하면 즉시 차감되며, '용병단 모집' 또는 '공성 선포' 취소 시 돌려받을 수 있다.
2.2	포상금 설정 버튼	분배율을 조정할 수 있는 입력 패널이 팝업된다. - 최소 100, 최대 자신이 보유한 다이아 만큼 입력할 수 있다. (소수점 불가)
3	모집하기 버튼	적용된 분배율과 포상금에 따라 모집 글을 올린다. (클릭 시 추가 팝업 안내)
4	모집 이후 UI 변경	모집하기 이후 길드 마스터가 용병단 모집 버튼을 들어가면 변경된다. - 해당 UI 를 통해 용병단을 해산할 수 있다. - 분배율과 포상금은 모집 시 설정한 금액 보여준다. - 해산하기 클릭 시 확인 팝업

공성전 전용 HUD - 선포 - 용병단 가입

- 현재 진행 중인 공성 리스트와 선포를 진행할 수 있다.



번호	항목	설명
1	길드 검색창	길드 이름 작성 후 돋보기 버튼 클릭 시 아래 리스트에 표시 (다른 검색 기능과 동일해도 무관) - 검색한 이름이 없는 경우 리스트에 '검색한 길드가 없습니다.' 표시
2	용병 가입 리스트	현재 모집 중인 용병단을 확인할 수 있다.
2.1	길드 문장 및 이름	
2.2	용병단 인원 표시	현재 용병단 가입 인원 / 최대 용병단 인원 표시 - 각 용병단의 최대 가입 가능 인원은 200으로 제한
2.3	용병단 분배율	해당 길드의 마스터가 모집 시 설정한 분배율 표시
2.4	용병단 포상금	해당 길드의 마스터가 모집 시 설정한 포상금 표시
2.5	가입 길드 표시	현재 자신이 가입한 길드인 경우 '가입중' 을 표시 - 현재 가입 중이 아닌 길드는 해당 표시 없음 - 용병단은 개인당 1개만 가입 가능
3	가입 확인 팝업	2번 영역 클릭 시 해당 용병단에 가입 확인 팝업이 출력 - 확인 시 해당 용병단 가입 진행 - 현재 가입 중인 용병단이 있는 경우 '현재 가입한 용병단이 있습니다' 시스템 메시지 출력 - 용병단이 가득 찬 경우 '용병단 정원이 초과되었습니다.' 시스템 메시지 출력
4	탈퇴 확인 팝업	현재 가입 중인 길드의 2번 영역 클릭 시 탈퇴 확인 팝업이 출력 - 확인 시 해당 용병단 탈퇴 진행

공성전 전용 추가 기능 버튼

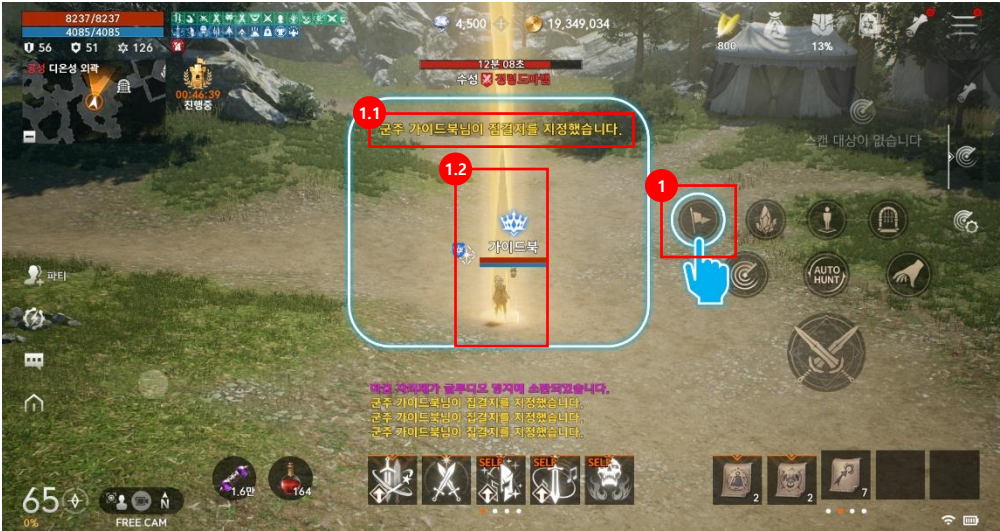
- 해당 버튼은 Zonelist 내 공성 존에 입장 시 자동으로 팝업된다.
- 일부 버튼은 조건에 따라 팝업 또는 사라진다.



번호	항목	설명
1	집결지	길드 마스터가 사용하여 집결 위치를 공유할 수 있다. (길드 마스터 전용 표시, 마스터가 아닌 경우 버튼 사라짐) - 세부 내용은 별도 '집결지 표시' 에서 설명
2	봉인석	외성 구역의 성문 안쪽으로 접근 시 팝업되며, 수호석까지 이동한다. - 성문 밖에서는 해당 버튼은 사라진다. (ZoneTrigger 필요) - On/Off 개념으로 해당 버튼이 켜져 있으면 성문까지 자동으로 이동한다. - 켜져 있는 상태에서 자동 전투 On 시 성문이 사거리에 들어오면 공격한다. - 유저가 직접 이동 시 자동으로 Off 상태가 된다.
3	고정	현재 위치에서 이동하지 않고 멈춤 상태가 된다. - On/Off 개념으로 해당 버튼이 켜져 있으면 제자리에서 움직이지 않는다. - 켜져 있는 상태에서 자동 전투 On 시 사거리 내 적을 공격한다. - 유저가 직접 이동 시 자동으로 Off 상태가 된다. - 상태 이상 등 특정 경우를 제외하고 On 시에는 캐릭터가 이동하지 않는다.
4	성문	성문 위치로 이동한다. - On/Off 개념으로 해당 버튼이 켜져 있으면 성문까지 자동으로 이동한다. - 켜져 있는 상태에서 자동 전투 On 시 성문이 사거리에 들어오면 공격한다. (이 상태가 되면 Off 전환) - 유저가 직접 이동 시 자동으로 Off 상태가 된다. (상태 이상 시 자동으로 Off 되지 않음)

공성전 전용 집결지 표시 기능

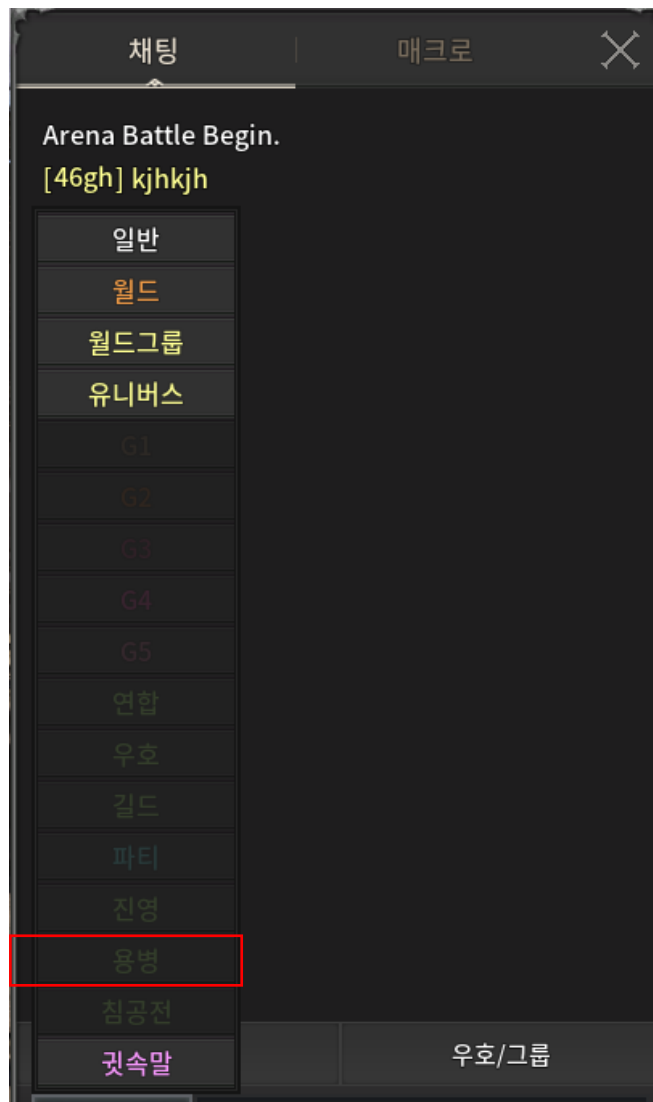
- 길드 마스터는 집결지 표시 기능을 통해 전투를 지휘할 수 있다.



번호	항목	설명
1	집결지 버튼	공성에 참여하는 길드의 마스터만 사용할 수 있는 버튼으로 길드 등급이 마스터가 아닌 경우 버튼은 사라진다. - 버튼 클릭 시 자신의 현재 위치를 기준으로 1.1~1.4까지의 항목이 동시에 표시된다. - 버튼 길게 클릭 시 표시된 1.2~1.4 항목이 삭제된다. (1.1 항목은 별도 시스템 메시지 팝업) - 표시 항목은 길드 마스터가 지휘하는 진영 (길드원 및 용병) 에게만 표시된다. - 쿨타임 5초 (찾은 사용 방지, 버튼에 쿨타임 표시 필요) - 버튼 클릭 시 현재 지정된 위치는 삭제된다. (최대 1개만 표시 가능하며, 갱신 형태)
1.1	집결지 시스템 메시지	'집결지가 지정 되었습니다.' '집결지가 해제 되었습니다.'
1.2	집결지 이펙트	버튼 누른 위치를 기준으로 고정된 이펙트 팝업 (캐릭터와 함께 움직이지 않음)
1.3	미니맵 집결지 표시	버튼 누른 위치를 기준으로 고정된 아이콘 팝업
1.4	던전맵 집결지 표시	버튼 누른 위치를 기준으로 고정된 아이콘 팝업
2	던전맵 집결지 지정 버튼	공성에 참여하는 길드의 마스터만 사용할 수 있는 버튼으로 길드 등급이 마스터가 아닌 경우 버튼은 사라진다. - 마스터는 전체 맵에서 집결지 위치를 선택하여 지정할 수 있다. - 버튼 클릭 후 맵의 특정 위치를 클릭 한 경우 해당 위치를 기준으로 1.1~1.4의 기능이 모두 팝업된다. - 세부 동작에 대해서는 UI 개발 시 논의 필요
3	던전맵 집결지 삭제 버튼	공성에 참여하는 길드의 마스터만 사용할 수 있는 버튼으로 길드 등급이 마스터가 아닌 경우 버튼은 사라진다. - 1의 버튼 길게 누른 동작과 동일한 기능을 수행한다. (집결지 삭제 기능)

공성전 관련 채팅 기능

- 공성전 선포 및 용병 참여 여부에 따라 일부 채팅 기능 활성화



번호	항목	설명
1	용병 채팅	아래 조건에 맞는 인원이 용병 채팅이 활성화 된다. 1) 공성을 선포한 길드의 모든 인원 : 선포 즉시 활성화 2) 선포한 길드가 모집한 모든 용병 인원 : 용병 참여 즉시 활성화
	추가 사항	현재 정의 되지 않은 아래 2가지 사항에 대해 이와 같이 처리 (아래 2가지 항목은 삭제 처리) 1) 진영 채팅 : 서버 공성전에서는 사용되지 않으며, 진영 관련 분쟁 콘텐츠에 사용 예정 2) 서버 침공전 : 차후 관련 콘텐츠 개발 시 작성 예정